

Content zum Kaufen; Mustertext2 von Contentworld

Anbieter	contentworld.com
Autorentyp	Keine Vorselektion
Qualitätslevel	exklusiv;
Volumen	max 300 Wörter
Auswahl / Briefing	Auswahl in einem Suchbaum mit 59 Kategorien; es werden Teile der jew. Artikel zeitlich geordnet gezeigt inkl. Preis
Überarbeitung	Wird nicht angeboten, Artikel sind bereits fertig
Timing	Artikel sind bereits fertig
Preis	3,57€
Qualität / Einhaltung von Vorgaben	
Rechtschreibung, Orthografie, Grammatik	Inakzeptabel niedrige Qualität, Artikel muss komplett überarbeitet werden
Stil	Kaum erkennbar, da die meisten Sätze unvollständig
Volumen	206 Worte, korrekt in der Selektionsbandbreite
Inhalt, fachliche Kompetenz	Fachlich zutreffen, aber keine Hintergründe, wie es dazu kam, hinterläßt leeren Eindruck

Probleme mit iOS 6 Karten

Die neue Systemsoftware des iPhones aus dem Hause Apple scheint ein voller Erfolg zu sein. Allerdings lässt einiges zu wünschen übrig. Damit zum Beispiel die neue Kartenlösung von Apple. In der bisherigen Systemsoftware des iPhones, war bisher die Karten Applikation in Verbindung mit Google Maps zur Verfügung gestellt worden. Die Kartendarstellung in den neuen iOS 6 wird von vielen sehr stark kritisiert. Mittlerweile sammeln sich auch im Internet immer mehr Bilder, auf denen zu sehen ist wie in der neuen Kartendarstellung diverse Fehler zu sehen sind.

Kritisiert wird hierbei am meisten, dass Apple nun auf das Kartenmaterial von TomTom baut anstatt wie das bisherige Google Maps. Der niederländische Navigation Spezialist distanziert sich allerdings von den Problemen. Da dieser das Kartenmaterial geliefert hat allerdings nicht für die Umsetzung in iOS 6 verantwortlich ist.

Besonders sind die Benutzer außerhalb der Vereinigten Staaten betroffen. Die Betroffen den User habe diverse kartographischen Problemen zu kämpfen. Viele Orte soll nicht zu erkennen sein, da auf den Satellitenbildern Wolken im Weg sind.

Noch schlimmer ist es, dass diverse Städte entweder falsch platziert sind, oder gänzlich fehlen. Allerdings gibt es nicht nur viele Probleme in der Positionierung der Orte und ähnlichem, sondern auch in der 3-D Ansicht selbst.